Introduction à la science informatique

Semaine 3

(2 séances de 2 heures)

```
def somme(n):
    s = 0
    i = 1
    while i <= n:
        s = s + i
        i = i + 1
    return s</pre>
```

```
def somme(n):
    s = 0
    i = 1
    while i <= n:
        s = s + i
        i = i + 1
    return s</pre>
```

```
def somme(n):
    s = 0
    i = 1
    while i <= n:
        s = s + i
        i = i + 1
    return s</pre>
```

Comment Python calcule, en particulier avec des entiers ?

```
def somme(n):
    s = 0
    i = 1
    while i <= n:
        s = s + i
        i = i + 1
    return s</pre>
```

Comment Python calcule, en particulier avec des entiers?

Comment les machines représentent les entiers ?... pour facilement calculer avec !

Représenter un entier

Représenter un entier

5 23 42 XXIV vingt-trois

3 198 256

10²⁹

Bien représenter pour calculer facilement

```
234+ 281515
```

Bien représenter pour calculer facilement

234+ 281515

deux cent trente-quatre + deux cent quatre-vingt-un

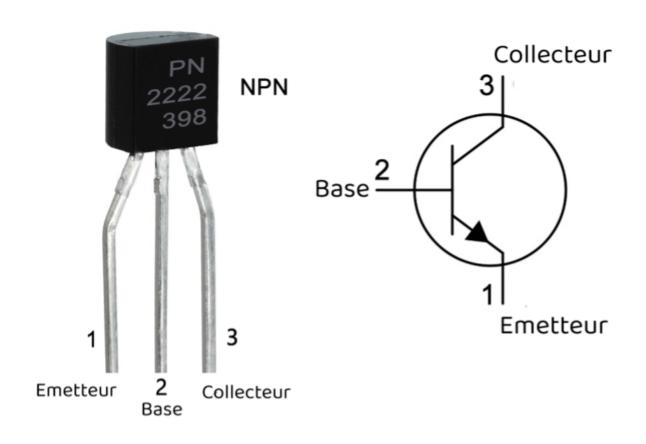
Bien représenter pour calculer facilement

234+ 281515

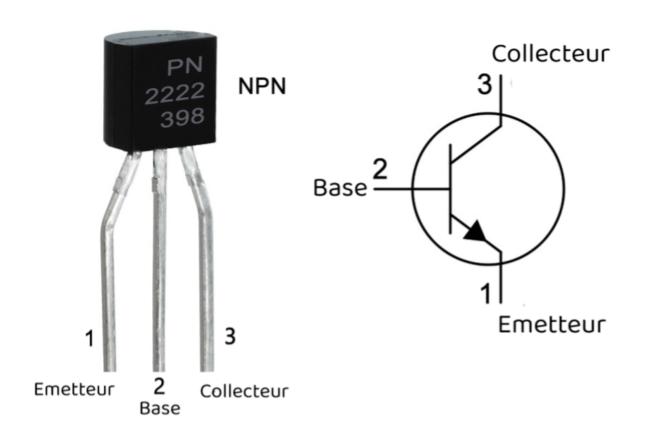
deux cent trente-quatre + deux cent quatre-vingt-un

n'importe quoi!

Calculer dans un ordinateur

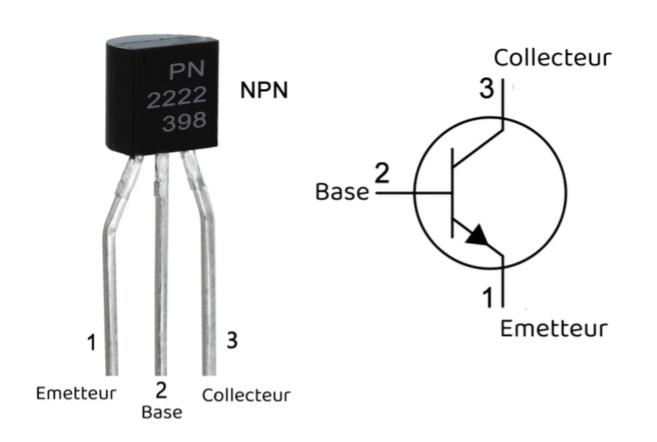


Calculer dans un ordinateur



Élément électronique de base de l'ordinateur : les transistors, qui fonctionnent comme des interrupteurs

Calculer dans un ordinateur





Élément électronique de base de l'ordinateur : les transistors, qui fonctionnent comme des interrupteurs

. . .

. . .

. . .

. . .

```
0
1
2
3
...
9
10
11
...
```

```
99
100
```

```
99
100
101
```

```
99
100
101
```

```
99
100
101
```

```
99
100
101
```

```
99
100
101
```

Chiffre des unités,

puis des dizaines,

puis des centaines...

```
99
```

```
99
100
101
```

```
99
100
101
```

```
0
1
10
11
100
101
```

```
99
100
101
```

```
0
1
10
11
100
101
110
```

```
99
100
101
```

```
100
101
110
111
```

```
99
100
101
```

```
100
 101
 110
 111
1000
```

```
99
100
101
```

```
100
 101
 110
 111
1000
1001
```

Chiffre des unités, puis des dizaines, puis des centaines...

0	
1	
2	
3	
9	
10	
11	
99	
100	
101	

```
100
 101
 110
 111
1000
1001
1010
```

Chiffre des unités, puis des dizaines, puis des centaines...

0	
1	
2	
3	
9	
10	
11	
99	
100	
101	

```
100
 101
 110
 111
1000
1001
1010
```

Chiffre des unités, puis des dizaines, puis des centaines...

```
99
100
101
```

Chiffre des unités, puis des dizaines, puis des centaines... Chiffre des unités, puis de la puissance 2, puis de la puissance 4...

en décimal... 317 = 300 + 10 + 7= $3 \times 10^2 + 1 \times 10^1 + 7 \times 10^0$

en décimal...
$$317 = 300 + 10 + 7$$

= $3 \times 10^2 + 1 \times 10^1 + 7 \times 10^0$

en binaire...

$$100111101 = 1 \times 2^{8} + 1 \times 2^{5} + 1 \times 2^{4} + 1 \times 2^{3} + 1 \times 2^{2} + 1 \times 2^{0}$$

$$= 256 + 32 + 16 + 8 + 4 + 1$$

$$= 317$$

en décimal...

$$317 = 300 + 10 + 7$$

= $3 \times 10^2 + 1 \times 10^1 + 7 \times 10^0$

Chaque chiffre 0 ou 1 s'appelle un bit

en binaire...

$$100111101 = 1 \times 2^{8} + 1 \times 2^{5} + 1 \times 2^{4} + 1 \times 2^{3} + 1 \times 2^{2} + 1 \times 2^{0}$$

$$= 256 + 32 + 16 + 8 + 4 + 1$$

$$= 317$$

en décimal...

$$317 = 300 + 10 + 7$$

= $3 \times 10^2 + 1 \times 10^1 + 7 \times 10^0$

Chaque chiffre 0 ou 1 s'appelle un bit

en binaire...

$$100111101 = 1 \times 2^{8} + 1 \times 2^{5} + 1 \times 2^{4} + 1 \times 2^{3} + 1 \times 2^{2} + 1 \times 2^{0}$$

$$= 256 + 32 + 16 + 8 + 4 + 1$$

$$= 317$$

Pour distinguer la base, on écrit $317_{10} = 100111101_2$

n	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2 ⁿ	1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024

n	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2 ⁿ	1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024

n	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2 ⁿ	1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024

$$75 = 64 + 11$$

n	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2 ⁿ	1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024

$$75 = 64 + 11 = 64 + 8 + 3$$

n	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2 ⁿ	1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024

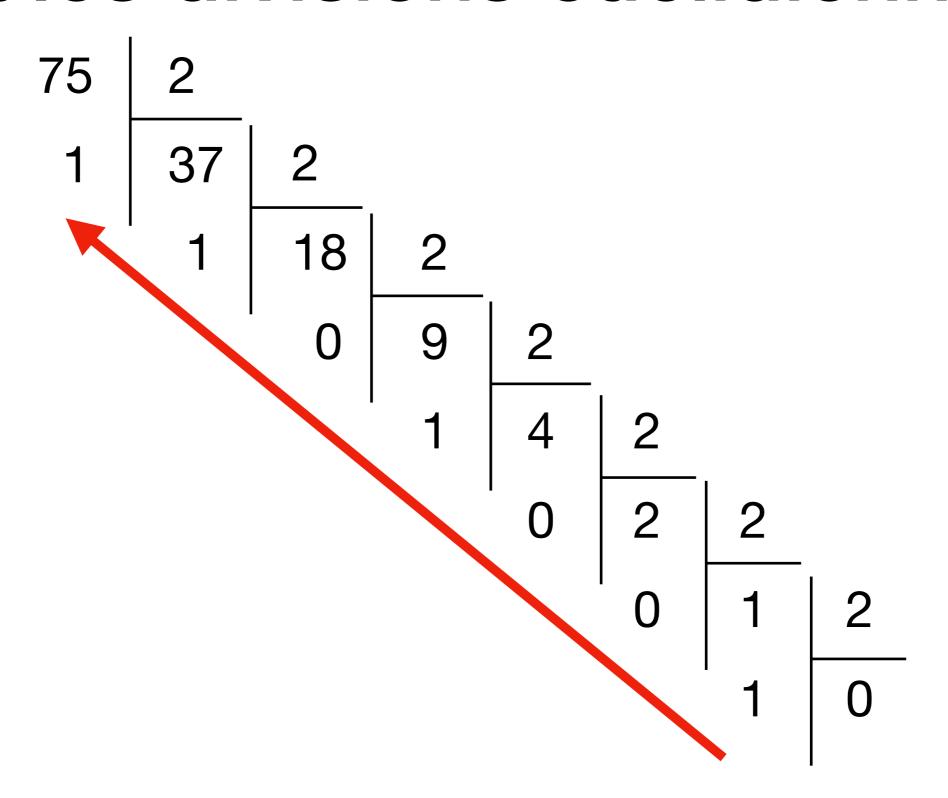
$$75 = 64 + 11 = 64 + 8 + 3 = 64 + 8 + 2 + 1$$

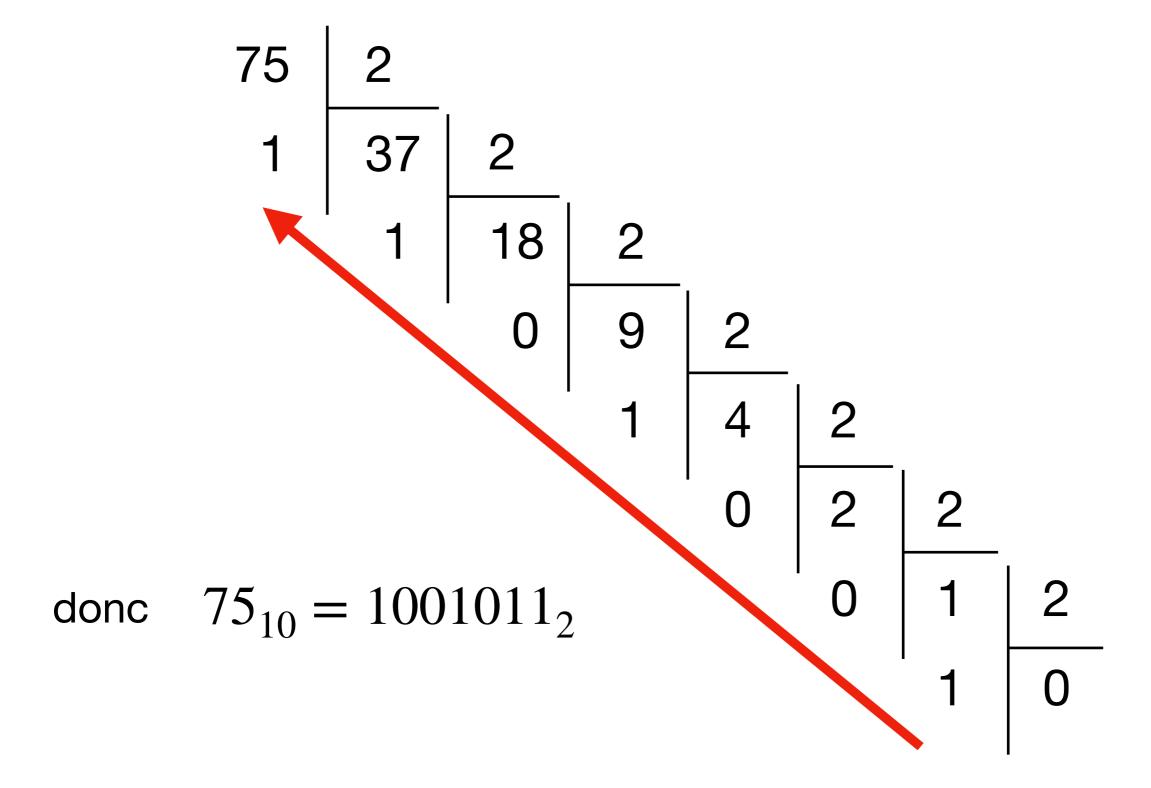
n	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2 ⁿ	1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024

$$75 = 64 + 11 = 64 + 8 + 3 = 64 + 8 + 2 + 1$$

donc
$$75_{10} = 1001011_2$$

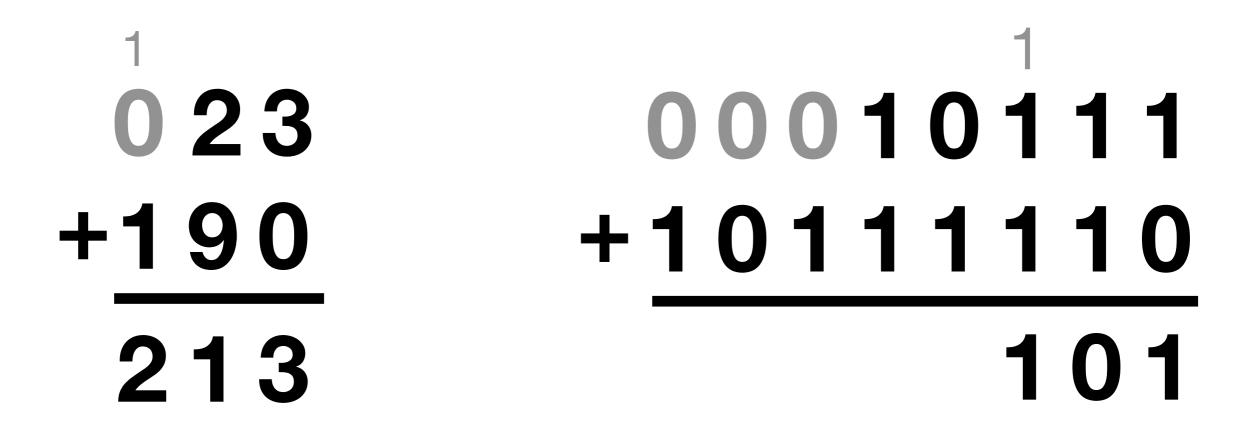
75





Exercice 1

```
    \begin{array}{r}
            1 \\
            0 & 2 & 3 \\
            + 1 & 9 & 0 \\
            \hline
            2 & 1 & 3 \\
            \end{array}
```



```
12
X 11
  12
 12
 132
```

```
12
                 1100
X 11
                 1011
          X
  12
 12
 132
```

12		1100
X 11	X	1011
12		1100
12		
132		

12		1100
X 11	X	1011
12		1100
12		1100
132		

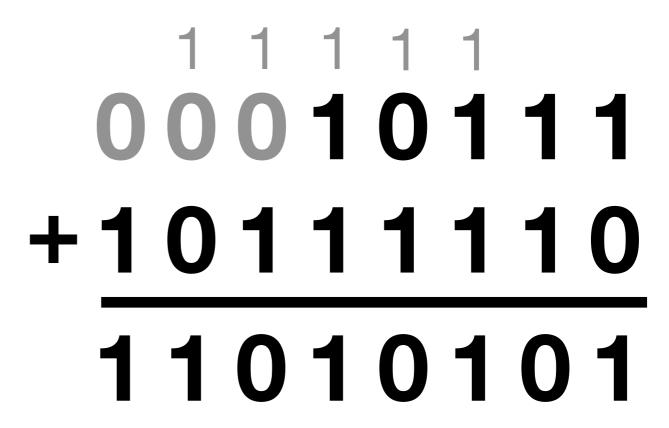
12		1100
X 11	X	1011
12		1100
12		1100
132		0000

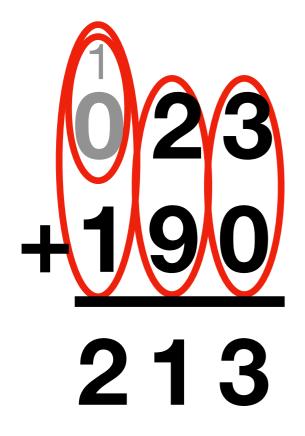
12		1100
X 11	X	1011
12		1100
12		1100
		0000
132		100

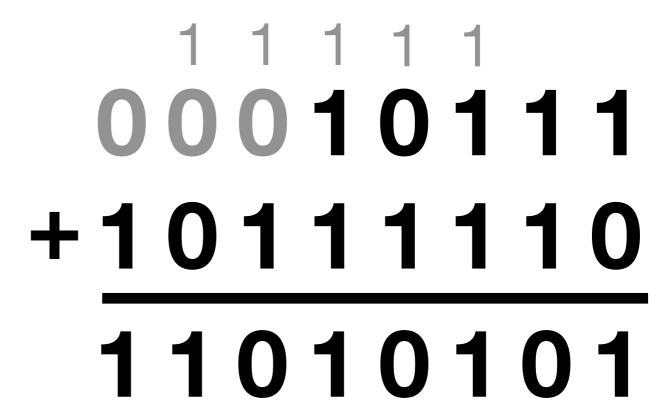
12	1 1 0 C	
X 11	X 1011	
12	11100	
12	1 1 1 0 0	
	10000	
132	1100	
	1000100)

Exercices 2 et 3

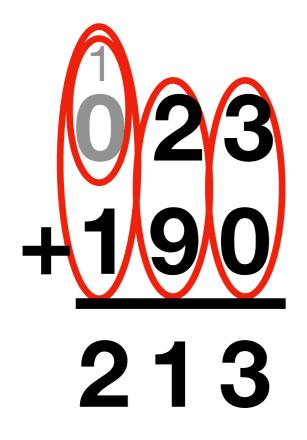
$$\begin{array}{r}
1 \\
0 23 \\
+190 \\
\hline
213
\end{array}$$

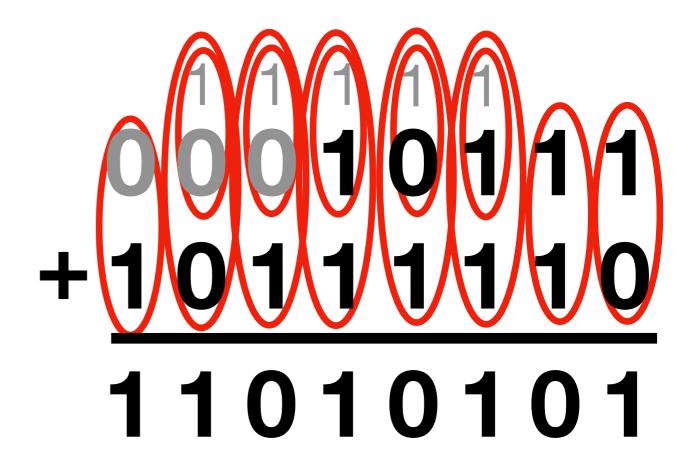






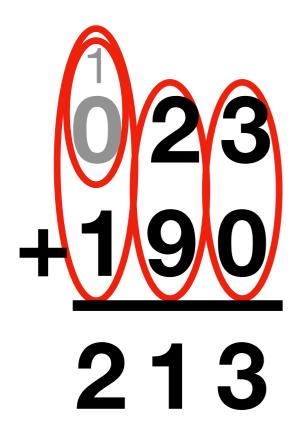
4 opérations élémentaires

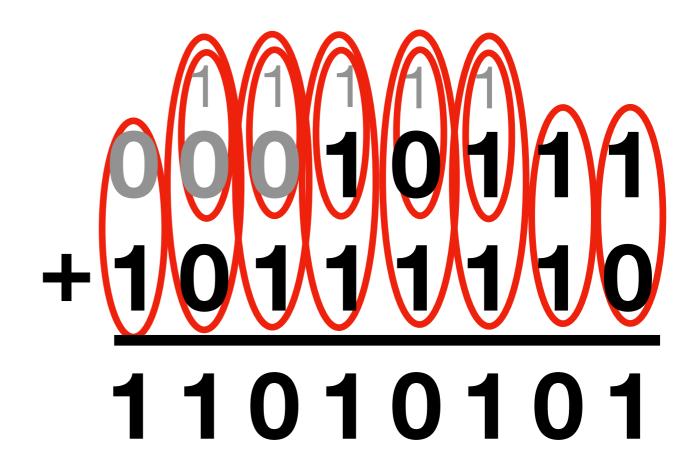




4 opérations élémentaires

13 opérations élémentaires

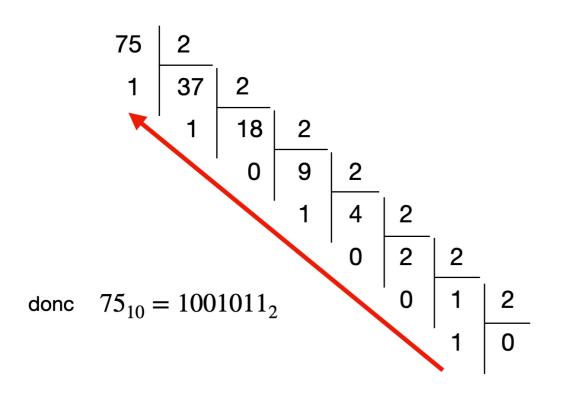




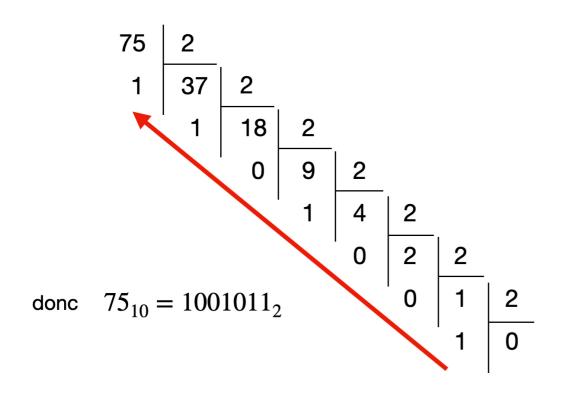
4 opérations élémentaires

13 opérations élémentaires

Dans le pire des cas, 2 fois le nombre maximal de chiffres + 1 (cf TD 1)

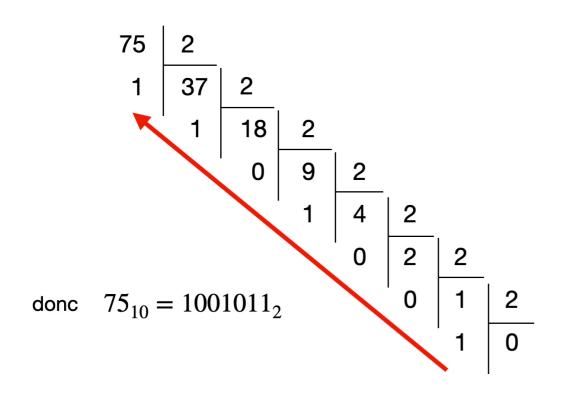


« Le nombre de bits de la représentation binaire de l'entier *n* est le nombre de fois qu'on peut le diviser par 2 avant d'arriver à 0. »



« Le nombre de bits de la représentation binaire de l'entier *n* est le nombre de fois qu'on peut le diviser par 2 avant d'arriver à 0. »

Sur *k* bits, on peut compter jusqu'à $1 + 2^1 + 2^2 + \dots + 2^{k-1} = 2^k - 1$

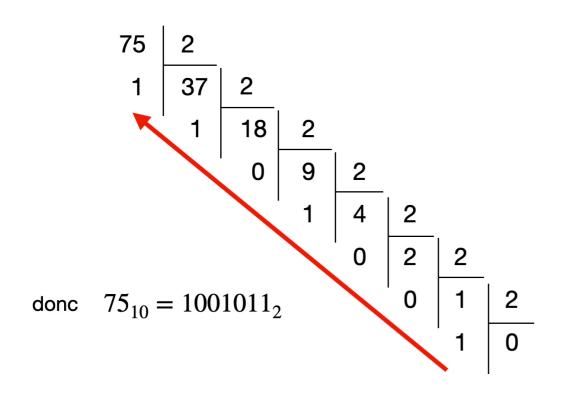


« Le nombre de bits de la représentation binaire de l'entier *n* est le nombre de fois qu'on peut le diviser par 2 avant d'arriver à 0. »

Sur k bits, on peut compter jusqu'à

$$1 + 2^1 + 2^2 + \dots + 2^{k-1} = 2^k - 1$$

Donc si $2^{k-1} \le n < 2^k$, la représentation binaire de l'entier n contient k bits. Ceci équivaut à $k \le \log_2(n) + 1 < k + 1$.



« Le nombre de bits de la représentation binaire de l'entier *n* est le nombre de fois qu'on peut le diviser par 2 avant d'arriver à 0. »

Sur *k* bits, on peut compter jusqu'à $1 + 2^1 + 2^2 + \cdots + 2^{k-1} = 2^k - 1$

Donc si $2^{k-1} \le n < 2^k$, la représentation binaire de l'entier n contient k bits. Ceci équivaut à $k \le \log_2(n) + 1 < k + 1$.

Théorème : Si n est un entier strictement positif, sa représentation binaire contient $\lfloor \log_2(n) + 1 \rfloor$ bits.

Dénombrement...

1. Comptons-nous!

2. Compter deux par deux...

3. Compter cinq par cinq...

4. Distribuons le calcul...

Entrée : des étudiants debout dans un amphi

- Chaque étudiant a en tête le nombre 1
- Tant qu'il reste au moins deux étudiants debout :
 - chaque étudiant encore debout cherche du regard un autre étudiant debout
 - les deux étudiants s'échangent le nombre qu'ils ont en tête (indépendamment des autres étudiants)
 - l'un des deux étudiants s'assoit ; l'autre étudiant additionne les deux nombres et reste debout

Sortie : le dernier étudiant debout crie son nombre

4. Distribuons le calcul...

Entrée : des étudiants debout dans un amphi

- Chaque étudiant a en tête le nombre 1
- Tant qu'il reste au moins deux étudiants debout :
 - chaque étudiant encore debout cherche du regard un autre étudiant debout
 - les deux étudiants s'échangent le nombre qu'ils ont en tête (indépendamment des autres étudiants)
 - l'un des deux étudiants s'assoit ; l'autre étudiant additionne les deux nombres et reste debout

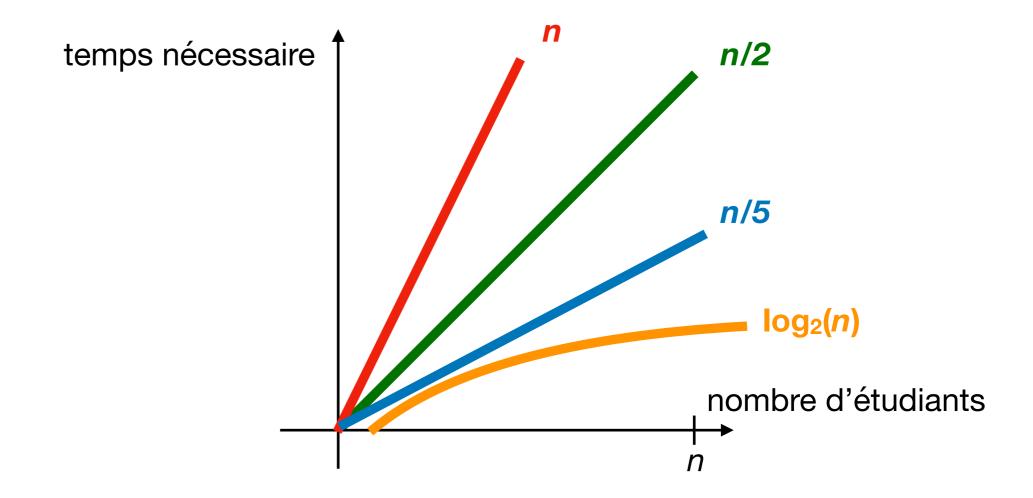
Sortie : le dernier étudiant debout crie son nombre

Nombre d'étapes si *n* étudiants : environ le nombre de fois qu'on peut diviser *n* par 2 avant d'arriver à 1

donc
$$\lfloor \log_2(n) + 1 \rfloor - 1 = \lfloor \log_2(n) \rfloor$$
 étapes

- 1. Comptons-nous!
- 2. Compter deux par deux...
- 3. Compter cinq par cinq...
- 4. Distribuons le calcul...

- 1. Comptons-nous!
- 2. Compter deux par deux...
- 3. Compter cinq par cinq...
- 4. Distribuons le calcul...



Exercice 4

```
def somme(n):
    s = 0
    i = 1
    while i <= n:
        s = s + i
        i = i + 1
    return s</pre>
```

```
def somme(n):
    s = 0
    i = 1
    while i <= n:
        s = s + i
        i = i + 1
    return s</pre>
```

```
def somme(n): 1 op \times 1 fois s = \emptyset 1 op \times 1 fois i = 1 1 op \times 1 fois while i <= n: 1 op \times n fois <math>i = i + 1 1 op x = n fois return s = 1 fois
```

```
def somme(n): 1 op \times 1 fois s = \emptyset 1 op \times 1 fois i = 1 1 op \times 1 fois while i <= n: 1 op \times n fois <math>i = i + 1 1 op x  n fois return <math>s = 1 1 op x  n fois return <math>s = 1 1 op x  n fois return <math>s = 1 1 op x  n fois return <math>s = 1 1 op x  n fois return <math>s = 1
```

```
def somme(n): 1 op \times 1 fois

s = \emptyset 1 op \times 1 fois

i = 1 1 op \times 1 fois

while i <= n: 1 op \times (n+1) fois

s = s + i 1 op \times n fois

i = i + 1 1 op \times n fois

return s 1 op \times 1 fois
```

On compte le nombre d'opérations par ligne (1 sauf si appel de fonction) et on compte combien de fois cette ligne est exécutée...

=3n+5 opérations

D'autres représentations ?

D'autres représentations?

• Décimal : base 10

• Binaire: base 2

D'autres représentations?

Décimal : base 10

• Binaire: base 2

Hexadécimal : base 16

Base 16: hexadécimal

n	0	1	2	3	4
16 ⁿ	1	16	256	4096	65536

$$317 = 256 + 3 \times 16 + 13$$

= $1 \times 16^2 + 3 \times 16^1 + 13 \times 16^0$

Chiffres en base 16 : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, *A, B, C, D, E, F*

13 devient un « chiffre » dans l'écriture en base 16, de même que 10, 11, 12, 14 et 15...

Base 16: hexadécimal

n	0	1	2	3	4
16 ⁿ	1	16	256	4096	65536

$$317 = 256 + 3 \times 16 + 13$$

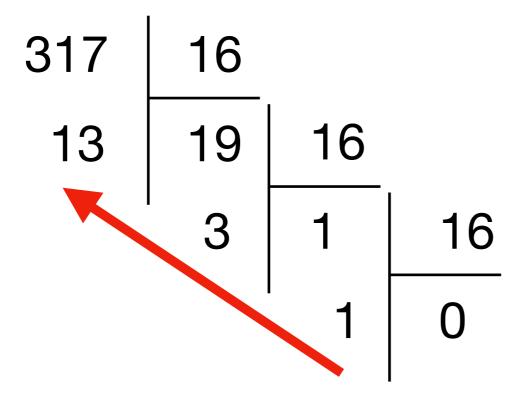
= $1 \times 16^2 + 3 \times 16^1 + 13 \times 16^0$

Chiffres en base 16 : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, *A, B, C, D, E, F*

$$317_{10} = 13D_{16}$$

13 devient un « chiffre » dans l'écriture en base 16, de même que 10, 11, 12, 14 et 15...

317



donc
$$317_{10} = 13D_{16}$$

101011100101

AE5

101011100101

AE5

1010 1110 0101

101011100101

AE5

1010 1110 0101

A E 5

101011100101

AE5

1010 1110 0101

A E 5

Grouper les bits par 4 (car $2^4 = 16$) et remplacer par le chiffre en base 16

101011100101

AE5

Grouper les bits par 4 (car $2^4 = 16$) et remplacer par le chiffre en base 16

La base 16 est donc une façon de rendre lisible par des humains du code binaire, par exemple dans les adresses IPv6 (qui contiennent $8 \times 16 = 128$ bits)

2001:0DB8:3C4D:0015:0000:0000:1A2F:1A2B

Exercice 5